



УТВЕРЖДАЮ

Директор КОГОБУ СШ пгт Подосиновец

Н.В. Логиновский

«25» апреля 2023 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении киберспортивного турнира по  
«Counter-Strike:Source, Mobile Legends: Bang Bang,  
PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile »**

2023 г.

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения турнира по Counter-Strike:Source, Mobile Legends: Bang Bang, PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile (далее – Турнир) (29 апреля, 6 мая, 8 мая) 2023 года.

1.2. Общее руководство подготовкой и проведение Турнира осуществляет Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» (далее Центр).

## **2. Цели и задачи**

2.1. Турнир проводится в целях:

- популяризации и развития киберспорта среди учащихся молодежи пгт. Подосиновец
- повышения уровня мастерства команд-участников;
- популяризация современных информационных технологий;

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта.
- воспитание патриотизма;
- расширение и укрепление дружеских связей молодежи пгт.Подосиновец

## **3. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия**

3.1. Турнир проводится очно.

3.2. Основная часть турнира начинается не позднее чем через 2 дня после завершения этапа регистрации и проводится в офлайне до 1 победы в соревновательном режиме.

3.3. Для участия командам необходимо подать заявку в очном формате не позднее, **27 апреля 2023 года.**

## **4. Участники и условия участия**

4.1. В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе могут быть указаны две замены. Команда может состоять из мальчиков и девочек в возрасте от 13 до 18 лет.

4.2. Допускается свои периферийные устройства (мышь, клавиатура, наушники)

4.3. Не допускается использование любых модификаций.

4.4. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламента.

4.5. В рамках оффлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

## **5. Судейство турнира во время квалификаций**

5.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

5.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей

результатов встречи.

5.3. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

5.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

5.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

5.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

5.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

5.8. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

5.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

## **6. Регламент турнира**

6.1. Основные положения:

- турнир проводится в формате 5х5;
- к участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе до двух запасных игроков;
- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;
- участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- Распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

6.2. Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;
- изменение названия команды;
- изменение логотипа команды;
- в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;

- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;
- любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов до следующего запланированного матча для рассматриваемой команды / игрока.

### 6.3. Формирование\_состава:

- капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;
- все замены должны проводиться между матчами. Замены игроков во время матча запрещены.

### 6.4. Порядок проведения матчей

Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований.

Все игроки и команды обязаны присутствовать и быть готовыми к игре не позднее чем за 15 минут до начала матча.

Вся информация о матче (записи демо/скриншоты/повторы) должны храниться в течение минимум двух недель после завершения матча. Если исход матча был опротестован, данные должны храниться командой не менее двух недель после разрешения или закрытия протеста.

### 6.5. Формат проведения:

Турнир разделяются на две основные стадии: зональная и финальная.

Зональная стадия:

- после окончания регистрации, формируются группы и составляется расписание матчей. По итогам группового этапа из каждой группы выходят две команды в финальный этап.
- После финальная побеждает одна команда.

### 6.6. Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) из 1 человек для решения спорных моментов;
- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;
- избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;
- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

## 7. Порядок подачи заявок и условия участия

7.1. Для участия в Киберспортивных играх необходимо зарегистрироваться, полностью заполнив электронную форму на сайте центра

7.2. Участие в Киберспортивных соревнованиях бесплатное.

7.3. После процедуры регистрации, но не позднее 28 апреля 2023 года, Организатор

связывается с прошедшими отбор участниками.

## **8. Награждение**

8.1. Команда победителей турнира награждаются дипломами.

## **9. Дополнительные положения**

9.1. Организатор вправе вносить изменение в Положение с обязательным уведомлением участников.

9.2. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Киберспортивных играх, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Киберспортивных игр или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.